

random.c

- 各ラウンドは、[0, 残り金額] の一様乱数を賭ける。
- 10 ラウンド目は、残り金額を全て賭ける。

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>

int main(int argc, char **argv){
    int n, i, j;
    int num_game;

    num_game=atoi(argv[1]);

    srand(time(NULL));

    for(j=1; j<=num_game; ++j){
        int bet;
        int remain=10000;

        for(i=1; i<=9; ++i){
            bet=random()%remain;
            printf("%d¥n", bet); //1-9
            fflush(stdout);
            remain-=bet;
            scanf("%d", &n);
        }

        bet=remain;
        printf("%d¥n", bet); //10
        fflush(stdout);
        scanf("%d", &n);
    }
    exit(EXIT_SUCCESS);
}
```